**Praktikum 4**

**Parameter Passing**

1. Buatlah proyek baru dengan Android Studio

|  |
| --- |

2. Pilih Empty Activity untuk memulai aplikasi baru

|  |
| --- |

3. Isikan nama aplikasi dan lokasinya

4. Buatlah tampilan aplikasi seperti berikut, setelah fungsi background selesai:

|  |
| --- |

5. Nama variabel yang dianjurkan agar mudah diingat

|  |
| --- |

6. Lalu lanjutkan dengan koding fungsional

|  |
| --- |

7. Buatlah layout baru dengan nama intent1.xml;intent2.xml; dan intent3.xml dengan cara Klik kanan folder Layout => New => Layout Resource File => Isikan nama sesuai gambar di bawah:

|  |
| --- |

8. Buatlah Kode Class Kotlin yang baru dengan cara klik Kanan folder java => New => Kotlin File/Class => Isikan Nama dan pilih Kind => Class => OK

|  |
| --- |

9. Buatlah layout Volume dan Luas sebagai berikut:.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

10. Masukkan Kode Berikut untuk masing-masing Kotlin Class

| VolumeActivity.kt |
| --- |
|  |
| LuasActivity.kt |
|  |

11. Bukalah folder manifests => edit file AndroidManifest.xml untuk mendaftarkan Activity

|  |
| --- |
|  |

12. Kompile Kode ke Emulator